

?

La source bleue, ou source de Bual, est une résurgence alimentée par un lac souterrain. Son nom provient de la couleur de son eau. En été, l'eau est présente dans la vasque et s'écoule rarement dans le lit du ruisseau, mais après de fortes pluies, la source devient torrent.

[Signaler un bogue](#)

[Chiens à l'abandon](#)

Source bleue à Sainte Eulalie

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Occitanie (76)

Ancienne région

Midi-Pyrénées (73)

Département

Lot (46)

Commune

Espagnac-Sainte-Eulalie
(46093)

Coordonnées

44.58997,1.87414

Système	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6388513	610637
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	1954448	563258
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	4938019	410634
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3254544	563284
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5557200	208628
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	44°35'23.892"	1°52'26.904"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	44.58997	1.87414

Ajouter un commentaire

Commentaires

Essentiel

? Espagnac-Sainte-Eulalie 46093

? Rivière lac

? 44.58997,1.87414

? Adrien

? 77 Visites

Publié jeudi 12 septembre 2024

Révisé jeudi 12 septembre 2024

Proximité

? Eglise de Ste Eulalie d'Espagniac
249m

? Dolmen Auriac 2 à Corn

594m

? Cazelle-pigeonnier de ste Eulalie
765m

? Dolmen Coste Pialade à Espagnac-Sainte-Eulalie
911m

? Dolmen d'Auriac 1 à Corn
931m

? Dolmen Cavagnès 1 à Espagnac-Sainte-Eulalie
1.8km

? Dolmen Cavagnès 2 à Espagnac-Sainte-Eulalie
1.82km

? Fontaine de Crayssac à Corn
1.95km

? Dolmen Pech d'Arsou à Corn
2.35km

? Dolmen du Causse de Bullac 1 à Boussac
2.37km

Dans la même commune

? Eglise de Ste Eulalie d'Espagniac

? Dolmen Cavagnès 2 à Espagnac-Sainte-Eulalie

? Dolmen Cavagnès 1 à Espagnac-Sainte-Eulalie

? Dolmen Coste Pialade à Espagnac-Sainte-Eulalie

? Cazelle-pigeonnier de ste Eulalie

? Source bleue à Sainte Eulalie

? Monastère N.-D. de Val Paradis d'Espagnac

Tout fermer ×