

?

La résurgence de Corn provient de pertes à Mansonnet sur la commune de Reyrevignes, situées à près de 6 km. L'eau alimente un lavoir, puis un autre bassin. Un peu plus bas, l'eau actionnait un moulin situé de l'autre côté du pont enjambant le ruisseau. La résurgence coule toute l'année, mais au printemps, le ruisseau devient torrent. Exceptionnellement, l'eau sort aussi par la grotte du Curé située une vingtaine de mètres plus haut, dans une propriété privée.

Particularités

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Occitanie (76)

Ancienne région

Midi-Pyrénées (73)

Département

Lot (46)

Commune

Corn (46075)

Coordonnées

44.60822,1.90014

Système	Datum	notation	Définition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6390511	612728
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	1956465	565335
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	4940018	412725
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3256560	565359
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5560053	211523
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	44°36'29.592"	1°54'0.504"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	44.60822	1.90014

Ajouter un commentaire

Commentaires

Dessentiel

?

Corn 46075

?

Rivière lac

?

44.60822,1.90014

?

Adrien

?

162 Visites

Publié

Thursday 12 September 2024

Révisé

Thursday 12 September 2024

À proximité

?

Corn

171m

?

Lavoir de Cournillou à Corn

940m

? Dolmen de Peyrelongue à Corn
996m

? Calvaire de Pech Ubris à Corn
1.04km

? Dolmen du Causse de Bullac 2 à Corn
1.08km

? Dolmen du Causse de Bullac 1 à Boussac
1.51km

? Fontaine du Pouget à Boussac
1.57km

? Boussac
1.6km

? Dolmen Pech d'Arsou à Corn
1.69km

? Cazelle des Combettes à Corn
1.76km

Dans la même commune

? Dolmen d'Auriac 1 à Corn

? Fontaine de Crayssac à Corn

? Dolmen de Peyrelongue à Corn

? Cazelle des Combettes à Corn

? Dolmen Auriac 2 à Corn

? Lavoir de Cournillou à Corn

? Résurgence de Corn

? Dolmen Pech d'Arsou à Corn

? Dolmen du Causse de Bullac 2 à Corn

Tout fermer ×