

?

Ce puits alimentait le village. Les villageois venaient y puiser l'eau jusqu'à l'arrivée de l'eau courante dans les années 1970.

Particularités

- Puits du bourg à Lunegarde

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Occitanie (76)

Ancienne région

Midi-Pyrénées (73)

Département

Lot (46)

Commune

Lunegarde (46181)

Coordonnées

44.69047,1.68817

Système	Datum	notation	Définition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6399903	596062
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	1965727	548574
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	4949404	396052
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3265811	548606
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5572924	187926
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	44°41'25.699"	1°41'17.401"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	44.690472	1.688167

Ajouter un commentaire

Commentaires

Essentiel

?

Lunegarde 46181

?

Petit patrimoine

?

44.69047,1.68817

?

puits

?

André

?

154 Visites

Publié

Thursday 23 June 2022

Révisé

Thursday 23 June 2022

Proximité

?

Église Saint-Julien de Lunegarde

35m

? Four communal de Lunegarde
51m

? Calvaire de Lunegarde
60m

? Lunegarde
72m

? Travail à ferrer de Lunegarde
79m

? Lac du bourg à Lunegarde
109m

? Puits Lac du Vidal à Lunegarde
584m

? Fontaine de Font Roumive
1.63km

? Croix du lac de Reilhac
2.5km

? Lac de Reilhac et son igue
2.53km

Dans la même commune

? Église Saint-Julien de Lunegarde

? Puits du bourg à Lunegarde

? Four communal de Lunegarde

? Calvaire de Lunegarde

? Travail à ferrer de Lunegarde

? Lac du bourg à Lunegarde

? Puits Lac du Vidal à Lunegarde

Avec le mot clé: puits

? Puits du Mas de Coutie à Concots

- ? Puits de Ladoux à Varaire
- ? Puits de Pouzeraques à Cremps
- ? Petite Sompe à Escamps
- ? Puits du bourg à Lunegarde
- ? Puits de la Fontaine à Blars
- ? Chemin des puits du Mas de Bénech à Lugagnac
- ? Puits du chemin de La Caloussade
- ? Puits du Mas de Coutal
- ? Puits du Mas de Vinagrou à Concots

Tout fermer ×