

?

Ce circuit pédagogique créé par la commune du Montat invite à la découverte des planètes de notre galaxie. L'ensemble du parcours a été réalisé à l'échelle par rapport aux distances réelles entre deux planètes. Ainsi, un mètre de sentier correspond à un million de kilomètres dans notre système solaire.

• Chemin des planètes à Le-Montat

Des panneaux pédagogiques ont été disposés le long du parcours de 4,5 km pour découvrir tous les secrets des planètes ! Une belle randonnée pédagogique à découvrir.

Distance 4km500.

(source et téléchargement de la rando : <https://www.cahorsvalleedulot.com/sit/chemin-des-planetes/>)

? Chiens autorisés

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Occitanie (76)

Ancienne région

Midi-Pyrénées (73)

Département

Lot (46)

Commune

Le Montat (46197)

Coordonnées

44.3797,1.44639

Système	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6365736	576229
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	1931360	529007
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	4915220	376237
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3231461	529068
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5524391	161011
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	44°22'46.92"	1°26'47.004"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	44.3797	1.44639

[Ajouter un commentaire](#)

Commentaires

Essentiel

? Le Montat 46197

? Culturel et artistique

? 44.3797,1.44639

? André

? 0 Visites

Publié Saturday 11 April 2026

Révisé Saturday 11 April 2026

Proximité

? Le Montat
112m

? Église Saint-Barthélemy du Montat

218m

? Oratoire à Le-Montat
222m

? Eglise N-D de la Nativité à Lhospitalet
3.67km

? Puits du bourg à Lhospitalet
3.71km

? Labastide-Marnhac
3.72km

? Lhospitalet
3.95km

? Lavoir de la Rosière à Cahors
4.48km

? Travail à ferrer de La Rosière à Cahors
4.48km

? Eglise Saint-Julien de La Rosière
4.58km

Dans la même commune

? Chemin des planètes à Le-Montat

? Église Saint-Barthélemy du Montat

? Oratoire à Le-Montat

Tout fermer ×